

Tytuł: **Bulb Boy**

www.bulbboygame.com

Deweloper

Bulbware

Gatunek

Przygodówka, Point'n'click, Horror

Opis

Bulb Boy to pocieszna, straszna i ohydna zarazem dwuwymiarowa przygodówka z mechaniką “point and click”.

W Elektrycznym Lasku żył sobie chłopiec ze świecą łąpetynką (tak, zgadza się, to żarówka). Dorastał w wielkiej, starej rezydencji Żarówencji. Troskliwy dziadek Naftalin (emerytowany narkoleptyk) oraz wierny kompan Ćmopies (światłofil) towarzyszyli chłopcu każdego dnia. To był czas radości i nieskrępowej zabawy.

Pewnej ponurej nocy Bulb, nie wiedząc czemu, zbudził się wystraszony. Dziadek Naftalin i Ćmopsiak zniknęli. Co się z nimi stało? Czemu dom spowił mrok, a w dalekich pomieszczeniach słychać dziwaczne bulgoty i mlaskania?

Wydanie gry zaplanowano na czwarty kwartał 2015 roku na platformy PC, Mac.

Cechy



Pokonaj monstra - Eksploruj żarówkowy dom, którym zawładnęły obślizłe kreatury. Pokonaj zło we wszystkich jego formach i spraw aby światło powróciło.



Żarówką być - Posiadanie żarówki zamiast głowy to pełna zalet anomalia. Nie tylko świecisz i jesteś odporny na porażenia elektryczne, ale także możesz przekręcać łąpetynkę w miejsca, które mają oprawkę na żarówce.



Grywalne przebłyski - Zagraj pozostałymi członkami rodziny. Przywołaj wspomnienia z dzieciństwa, aby odkryć tajemnice przeszłości.



Gadanie z dymkiem - Uniwersalny język bazgrotków w chmurkach, które pozwolą Ci zrozumieć bohaterów bez użycia jakiegokolwiek języka.



Sekrety - Wiele ciemnych zakątków żarówkowego domu czeka na odkrycie.



Kupki- W mielu rozmiarach i proporcjach.

Demo

Demo do pobrania ze strony [Steam](#).

Development

Bulb Boy uzyskał zielone światło w serwisie [Greenlight](#) uzyskując wystarczającą ilość głosów już w przeciągu 4 pierwszych dni od momentu publikacji.

Dzięki kampanii w serwisie [Kickstarter](#) gra została zauważona i doceniona przez youtuberów oraz graczy z całego świata. Wzbudziła też zainteresowanie inwestorów, co doprowadziło do ufundowania produkcji i rozpoczęcia prac deweloperskich w październiku 2014 roku.

Zespół

Grę tworzy mały krakowski zespół Bulbware:

Szymon Łukasik (*Art*), **Artur Mikołajczyk** (*Main Code*), **Bartosz Gajdarski** (*Sounds and Music*),
Mateusz Małek (*Additional Code*).

W świecie graczy jesteśmy weteranami. Gramy od późnych lat 80-tych. Pracując przez parę miesięcy po godzinach stworzyliśmy demo gry, w którą sami chelibyśmy zagrać. Pragniemy opowiedzieć interaktywną historię, która poruszy graczy tak, jak nas produkcje typu Another World, Gbiiins czy Machinarium.